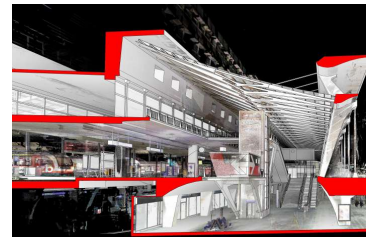
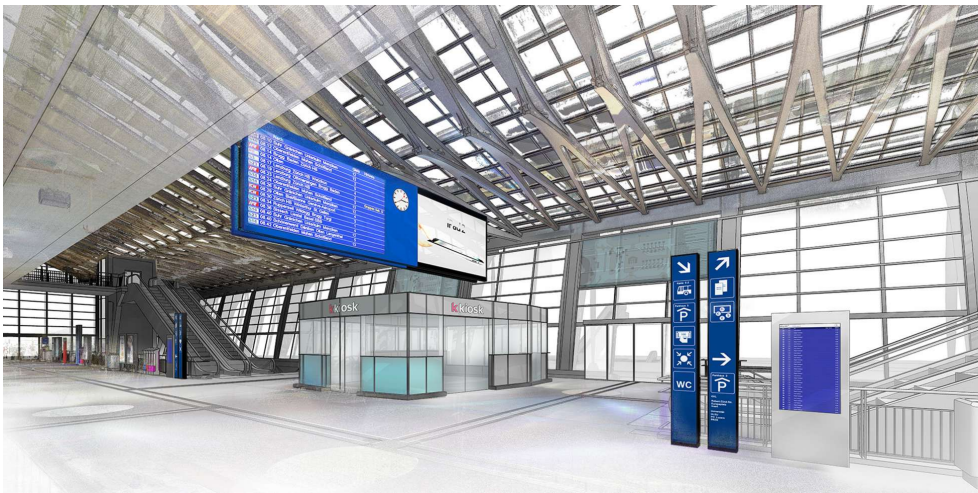


## SBB Bahnhof Luzern, 3D-Modell



Zeitraum Februar 2017 - März 2017  
Planer schockguyan architekten gmbh

Auftraggeber Schweizerische Bundesbahnen SBB

### ERBRACHTE LEISTUNGEN

3D Laserscan  
3D- / BIM- Modellierung aus  
Punktwolke  
RealTime Präsentation  
Virtual Reality

### PROJEKTBECHRIEB

Für die Planung der neuen Wegführungsinformationen für Bahnreisende am Bahnhof in Luzern forderte die SBB ein 3D-Architekturmodell. Die Basisdaten wurden mittels 3D-Laserscan erfasst, die 3D-Modellierung erfolgte in REVIT. Das daraus resultierende Liegenschafts-Informationsmodell (LIM), welches den Ist-Zustand des Bahnhofs in Luzern darstellt, dient der SBB u.a. für die Simulation der Projektion von Wegführungsinformationen an die Wände des Bahnhofs. Auch wurde ein Live-Modell (VR) erstellt, durch welches der Kunde hindurchgehen und die verschiedenen Konzepte auf sich einwirken lassen konnte. Diese Visualisierung ermöglicht es der SBB, die Erfolgskriterien frühzeitig und kostengünstig richtig abzuschätzen. Auch kann das LIM jederzeit schrittweise erweitert und für zukünftige Projekte genutzt werden.